

# PIRATA

## DESTREZA 3D+2

Armas Cuerpo a Cuerpo

Blásters

Esquivar

## CONOCIMIENTOS 2D

Bajos Fondos

Supervivencia

## MECÁNICA 3D+2

Pilotar

Artillería naval

## PERCEPCIÓN 3D

Esconderse

## FORTALEZA 2D+2

Escalar/Saltar

Nadar

## TÉCNICA 3D

Computadores

Droides

Seguridad

## ESTADO

- Herida
- Incapacitada
- Mortalmente herida

Movimiento 5/10

Puntos de Fuerza

Puntos Lado Oscuro

Puntos de Habilidad



## EQUIPO

Ropas ostentosas

Comunicador

Pistola Bláster (4D)

Sable (3D+3)

Muchos anillos y  
chucherías

Traje de vacío

2.000 créditos

*zolaída.deviantart.com*